|  |
| --- |
| Görüntü İşleme Final Projesi Raporu |
| Aforge.Net ile Nesne Ayırma Ve Şekil Sayma |
|  |

M.Yasin ELMAS 14010011021

Hilal BORAZAN 14010011001

***Proje Özeti;***

* Verilen resme Otsu **Threshold** uygulayarak siyah beyaz hale getiriyoruz.
* Daha sonra **Blobssınıfı** yardımıyla resimdeki nesneleri ayırıyoruz.
* İstersek bulunan resimlerin kenarını silebiliriz, tüm nesnelere farklı bir renk verebiliriz yada istediğimiz bir sınır değere göre küçük nesneleri gizleyebiliriz.
* Programı kullanmak için ilk önce resim analiz edilmeli.
* Daha sonra İleri butonuna basarak nesnelere sırayla bakılabilir.

***Aforge.Net Nedir?***

Bilgisayar ortamında elde edilen bir fotoğraf üzerinde, manuel yahut otomatik olarak işlemler yapılan ve bu işlemler yapılırken hemen hemen matematik ilmindeki tüm nimetleri kullandıran, gözle görülür girdiler ve sonuçlar üzerinde çalışma sağlayan ve aslında görsel bir sanat icra etmemize yarayan ilginç bir alanda yelken açmamıza imkan sunan bir kütüphaneden bahsedeceğim. Bu kütüphane Image Processing(Görüntü İşleme) dediğimiz aslında doğası gereği pixel işleme sanatının icra edildiği Open Source(Açık Kaynak) olan AForge.NET kütüphanesidir.

AForge.NET kütüphanesi, Andrew Kirillov tarafından 2006 yılı civarında yayınlanmış bir görüntü işlemenin ötesinde Andrew Kirillov’un cenneti garanti etmesini sağlayan bir mucizevi frameworktür diyebiliriz.

AForge.NET; görüntü-video işleme, filtrelemeden tutun sinir ağları hesaplamalarına kadar aşağıdaki gibi birçok nimeti barındırmaktadır.

* AForge.Imaging
* AForge.Vision
* AForge.Video
* AForge.Neuro
* AForge.Genetic
* AForge.Fuzzy
* AForge.Robotics
* AForge.MachineLearning
* *Bizim Projemizde Aforge kütüphanesinin Imaging ve Imaging.Filters sınıfı kullanıyoruz.*